EPSON®
PhotoPC® 2100Z
COLOR DIGITAL CAMERA

Manual de Software de la Cámara Digital

Software y utilidades de la cámara digital

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede reproducirse, ni almacenarse en un sistema de recuperación o transmitirse en cualquier forma o por cualquier medio electrónico, mecánico, fotocopiado, grabado, etc. sin el previo permiso escrito de SEIKO EPSON CORPORATION. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

SEIKO EPSON CORPORATION y sus afiliados no se hacen responsables ante el adquirente de este producto o ante terceros de daños, pérdidas, costes o gastos en que pueda incurrir el adquirente o terceros como consecuencia de: accidente, utilización incorrecta o abuso de este producto o modificaciones, reparaciones o alteraciones no autorizadas de este producto.

SEIKO EPSON CORPORATION no se hace responsable de los daños o problemas ocasionados por la utilización de cualesquiera opciones que no sean originales EPSON o aprobados por SEIKO EPSON CORPORATION.

EPSON es una marca comercial registrada de SEIKO EPSON CORPORATION.
Microsoft y Windows son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.
IBM y PS/2 son marcas comerciales registradas de International Business Machines Corporation.
Macintosh es una marca comercial registrada de Apple Computer, Inc.
CompactFlash es una marca comercial de SanDisk Corporation y se ha licenciado a CFA (CompactFlash Association).

Aviso general: *Otros nombres de productos se utilizan solamente con fines de identificación y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.*

Copyright © 2001 por SEIKO EPSON CORPORATION, Nagano, Japón
Editado por EPSON IBÉRICA S.A., Barcelona.
Traducido por www.caballeria.com

Contenido

Introducción

Características 5
Acerca de este manual 5
Información adicional. 5
Requisitos del sistema 6
Para Windows 6
Para Macintosh 6
Atenciones, Precauciones y Notas 6

Capítulo 1 Instalación y configuración del software

Instalación del software en Windows 7
Instalación del software en una Macintosh. 9
Instalación de EPSON Photo!4 y otros programas. 9
Configuración de EPSON CameraStarter 10

Capítulo 2 Transferencia de fotografías a la computadora

Cómo conectar y desconectar la PhotoPC 2100Z. 11
Cómo conectar la cámara a la computadora. 11
Cómo desconectar la cámara de la computadora 13
Uso de EPSON AutoDownloader para transferir fotografías 14
Uso de EPSON AutoDownloader con Windows 14
Uso de EPSON AutoDownloader en una Macintosh 14
Cómo acceder a EPSON AutoDownloader desde EPSON CameraStarter. 15

Capítulo 3 Uso de EPSON Photo!4

Inicialización de EPSON Photo!4 16
Para usuarios de Windows 16
Para usuarios de Macintosh. 16
Visualización de las fotografías. 16
Selección de carpetas y unidades que contengan imágenes. 17
Visualización de miniaturas o una lista de archivos 18
Selección de imágenes 18
Visualización información de imágenes 18
Visualización de fotografías en la ventana Visualizador de Imagen 22
Reproducción de grabaciones de audio. 23
Reproducción de video clips 23
Visualización de diapositivas 23
Uso de la función de búsqueda. 25
Gestion las fotografías 26
Bloqueo y desbloqueo de archivos. 26
Cómo cambiar nombres de archivos y de carpetas 26
Cómo eliminar archivos. 26

Cómo desplazar y copiar archivos 27
Cómo transferir archivos en una tarjeta de memoria 27
Cómo añadir comentarios de usuario 27
Cómo girar las fotografías 28
Cómo utilizar una fotografía como papel tapiz 28
Cómo enviar archivos a través de correo electrónico 29
Cómo imprimir fotografías 30

Capítulo 4 Uso del otro software incluido

Cómo utilizar EPSON CameraStarter 31
Cómo acceder a EPSON PhotoQuicker 33
Para usuarios de Windows 33
Para usuarios de Macintosh 33

Capítulo 5 Resolución de problemas

Problemas con el software 34

Appendix A Cómo comunicarse con el Centro de Atención al Cliente

Centro de Atención al Cliente 37

Glosario

Índice

Introducción

Características

El conjunto de programas de la cámara digital de EPSON es el complemento perfecto para su cámara digital. Utilizando el software junto con la cámara digital, podrá guardar las fotos como archivos en el disco duro de la computadora. En la siguiente lista aparecen algunos de los programas incluidos con su PhotoPC 2100Z y sus funciones.

- ❏ EPSON Photo!4 le permite visualizar y gestionar los archivos de imágenes guardados en la tarjeta de memoria de la cámara o en la computadora.
- ❏ EPSON AutoDownloader proporciona una forma rápida y organizada de transferir sus fotos de la cámara a la computadora.
- ❏ EPSON PhotoQuicker le permite imprimir fotografías de muchas formas diferentes y simples utilizando la computadora.
- ❏ EPSON CardMonitor permite iniciar automáticamente EPSON CameraStarter detectando el momento en que se conecta la cámara a la computadora, o el momento en que se introduce la tarjeta de memoria en la ranura PC Card.
- ❏ EPSON CameraStarter le ofrece la forma adecuada de abrir aplicaciones para imprimir y descargar las imágenes en la tarjeta de memoria.

Acerca de este manual

La información de este manual se divide en cinco capítulos, con un apéndice, un glosario y un índice de referencia. Los capítulos se organizan de la siguiente forma:

- ❏ El Capítulo 1 contiene instrucciones e información para instalar el software, e instrucciones para realizar ajustes en CameraStarter. Lea primero este capítulo.
- ❏ El Capítulo 2 explica cómo conectar la cámara en la computadora y cómo transferir imágenes de la cámara a la computadora.
- ❏ El Capítulo 3 proporciona una completa descripción de EPSON Photo!4.
- ❏ El Capítulo 4 explica cómo utilizar EPSON Camera Starter y también incluye información sobre cómo imprimir sus fotos.
- ❏ El Capítulo 5 ofrece soluciones a problemas que puede encontrar al utilizar el software.

Información adicional

La ayuda On-line también proporciona información acerca de los ajustes de EPSON Photo!4 y el uso de EPSON AutoDownloader.

El Manual del Usuario de EPSON PhotoQuicker contiene información para utilizar EPSON PhotoQuicker para imprimir fotos.

Para ajustar y utilizar la cámara digital, consulte el *Manual del Usuario* de la cámara.

Requisitos del sistema

Antes de conectar la cámara digital PhotoPC 2100Z a la computadora y utilizar el software de la cámara digital, compruebe que la computadora cumpla con los siguientes requisitos.

Para Windows

Los requisitos del sistema para utilizar la PhotoPC 2100Z con Windows® son los siguientes:

Puerto USB (receptáculo de TIPO A)

Como mínimo 48 MB RAM
(64 MB si utiliza EPSON PhotoQuicker)

Unidad de disco duro con un mínimo de 50 MB de espacio libre
(170 MB si utiliza EPSON PhotoQuicker)

Monitor VGA con una visualización mínima de 256 colores

Microsoft® Windows Millennium Edition (Me), Windows 98, o Windows 2000 preinstalado

Para Macintosh

Los requisitos del sistema para utilizar la PhotoPC 2100Z con Macintosh® son los siguientes:

Procesador Power PC G3 ó superior

Apple® Macintosh con puerto USB integrado

48 MB RAM
(128 MB si utiliza EPSON PhotoQuicker junto con EPSON Photo!4)

Unidad de disco duro con un mínimo de 50 MB de espacio libre
(170 MB si utiliza EPSON PhotoQuicker)

Monitor con una resolución mínima de 640 × 480

Macintosh OS 8.5.1 a OS 9.1

Nota:
El software incluido no puede utilizarse con la función Usuarios múltiples de Mac OS 9.

Atenciones, Precauciones y Notas

*Las **Atenciones** deben seguirse escrupulosamente para evitar daños personales.*

*Las **Precauciones** deben observarse para evitar daños en el equipo.*

*Las **Notas** contienen información importante y consejos prácticos acerca del funcionamiento del software, la cámara y sus opciones.*

Capítulo 1

Instalación y configuración del software

El CD-ROM del software de la cámara EPSON que se entrega con la cámara digital PhotoPC 2100Z contiene el siguiente software:

- **Controlador USB de la PhotoPC 2100Z**
  Controlador necesario para conectar la cámara a la computadora (excepto para usuarios de Windows 2000 y Mac OS 9).

- **EPSON Photo!4**
  Programa para visualizar y manejar las fotografías capturadas con la PhotoPC 2100Z.

- **EPSON CameraStarter**
  Utilidad que se inicia automáticamente al conectar la cámara a la computadora y ofrece una forma cómoda de iniciar EPSON AutoDownloader y EPSON PhotoQuicker.
  (Se instala automáticamente con EPSON Photo!4.)

- **EPSON AutoDownloader**
  Utilidad que ofrece una forma rápida y organizada de transferir las fotografías de la cámara a la computadora.
  (Se instala automáticamente con EPSON Photo!4.)

- **EPSON CardMonitor**
  Utilidad que permite iniciar automáticamente EPSON CameraStarter detectando el momento en que se conecta la cámara a la computadora, o el momento en que se introduce la tarjeta de memoria en la ranura de la PC Card.

- **EPSON PhotoQuicker**
  Programa para imprimir las fotografías.

Instalación del software en Windows

Siga los pasos descritos a continuación para instalar el software del CD-ROM de la cámara PhotoPC 2100Z.

Nota:
No conecte la cámara a la computadora antes de instalar el software.

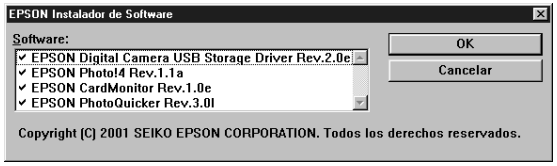
1. Active la computadora e introduzca el CD del software de la cámara en la unidad de CD-ROM.

   Si aparece un cuadro de diálogo preguntando si desea seleccionar un idioma, seleccione el idioma apropiado y haga clic en .

2. Aparece el cuadro de diálogo de EPSON Installation Program. Seleccione Instalar Digital Camera Software, y haga clic en .

   Nota:
   Si no aparece el cuadro de diálogo EPSON Installation Program, *haga doble clic en el icono* Mi PC. *Haga clic en el icono del CD-ROM y seleccione* Abrir *en el menú Archivo. A continuación, haga doble clic en* Setup.exe.

3. Aparecerá el siguiente cuadro de diálogo, que contiene una lista de programas.



Los programas que tengan una marca de verificación junto a ellos se instalarán en la PC en el orden mostrado. Haga clic en un título de software de la lista para marcarlo o desmarcarlo.

Nota:

- ❏ *Instale todos los programas cuando instale el software por primera vez.*
- ❏ EPSON AutoDownloader *y* EPSON CameraStarter *se instalan automáticamente al instalar* EPSON Photo!4.
- ❏ *Los controladores USB para las cámaras* EPSON PhotoPC 2100Z *y* PhotoPC 3100Z *no pueden intercambiarse. Instale el controlador USB para la cámara antes de conectarla a la computadora.*
- ❏ *Si desea ver una corta descripción de cada programa, consulte la página 7.*

Nota para usuarios de Windows 2000:
La PhotoPC 2100Z *y la* PhotoPC 3100Z *utilizan el controlador USB incluido con Windows 2000. Por lo tanto, el controlador de almacenamiento de la* EPSON PhotoPC 2100Z *no aparece en la lista de programas y no es necesario que lo instale.*

4. Haga clic en Aceptar y siga las instrucciones en pantalla.
5. Una vez instalado el primer programa, haga clic en Finalizar. El proceso de instalación empieza automáticamente para el siguiente programa seleccionado en el paso 3.
6. Siga las instrucciones en pantalla hasta que se hayan instalado todos los programas.
7. Una vez instalado todo el software, aparecerá el siguiente cuadro de diálogo.

Haga clic en Aceptar y reinicie la computadora.

Nota:
Reinicie siempre la computadora una vez instalados los programas desde el CD-ROM del software de la cámara.

Instalación del software en una Macintosh

Siga los pasos de las secciones siguientes para instalar el software del CD-ROM de la cámara PhotoPC 2100Z.

Nota:
No conecte la cámara a la computadora antes de instalar el software.

Instalación de EPSON Photo!4 y otros programas

1. Active la computadora e introduzca el CD del software de la cámara en la unidad de CD-ROM.

2. En la carpeta EPSON que aparece en el escritorio de la computadora, haga doble clic en el icono de su idioma preferido.

   Nota:
   Si no aparece la carpeta EPSON*, haga doble clic en el icono* EPSON *del escritorio.*

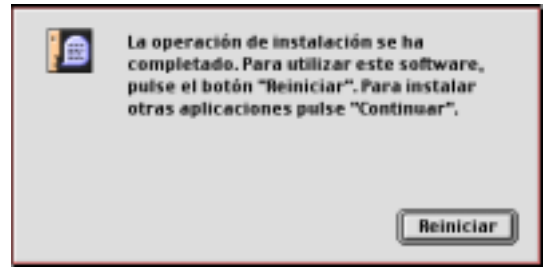
3. Haga doble clic en el icono Instalador. Aparecerá el siguiente cuadro de diálogo, que contiene una lista de los programas que se instalarán.

Nota:
- ❏ EPSON AutoDownloader *y* EPSON CameraStarter *se instalan automáticamente al instalar* EPSON Photo!4*.*
- ❏ *Instale todos los programas cuando instale el software por primera vez.*
- ❏ *La* PhotoPC 2100Z *y la* PhotoPC 3100Z *utilizan el controlador USB ya instalado en el Mac OS 9.*

4. Para empezar a instalar el software, haga clic en el botón Inicio. Siga las instrucciones de la pantalla.

   Nota para usuarios de Macintosh OS 8.5.x:
   Panorama Stitcher Light EP no está disponible y no se instalará.

5. Una vez instalado el software, aparecerá el siguiente mensaje.



   Haga clic en Reiniciar para reiniciar la computadora.

   Nota:
   Reinicie siempre la computadora una vez instalados los programas.

   Una vez reiniciado la computadora, pase a la siguiente sección para instalar Acrobat Reader.

Configuración de EPSON CameraStarter

EPSON CameraStarter es una utilidad que le ofrece una forma cómoda de iniciar los programas EPSON AutoDownloader y EPSON PhotoQuicker. Puede utilizar estos programas para transferir archivos desde la tarjeta de memoria a la computadora, imprimir las fotografías, o ambas cosas en una sesión.

Puede establecer que EPSON CameraStarter se abra automáticamente al conectar la cámara a la computadora, o al insertar la tarjeta en la ranura. Para definir estos ajustes, siga los pasos descritos a continuación.

Precaución:
Nunca introduzca ni extraiga una tarjeta de memoria de la cámara si ésta está activada. Consulte las instrucciones de conexión de la cámara a la computadora en la sección "Cómo conectar la cámara a la computadora" en la página 11.

Nota:

- *Debe utilizar la tarjeta de memoria con la* PhotoPC 2100Z *o la* PhotoPC 3100Z *antes de introducirla en una ranura PC Card si desea que EPSON CameraStarter se abra automáticamente.*
- *Si desea que* CameraStarter *se inicie automáticamente al introducir una tarjeta de memoria, debe instalar* CardMonitor. *Encontrará las instrucciones para instalar* CardMonitor *en las secciones "Instalación del software en Windows" en la página 7 o "Instalación del software en una Macintosh" en la página 9.*

1. Inicie EPSON CameraStarter.

   En Windows
   Haga clic en Inicio, seleccione Programas, Cámara EPSON y EPSON Photo!4, y haga clic en EPSON CameraStarter.

   En un Macintosh
   Haga doble clic en la carpeta EPSON Photo!4 y después en el icono EPSON CameraStarter.

   Aparece el cuadro de diálogo EPSON CameraStarter.

2. Haga clic en el botón Ajustes.

   Nota:
   El botón Ajustes *no está disponible si no ha instalado* EPSON CardMonitor.

3. Si desea que EPSON CameraStarter se abra automáticamente al conectar a la computadora una PhotoPC 2100Z o una PhotoPC 3100Z que contiene una tarjeta de memoria, o al introducir una tarjeta de memoria en la ranura PC Card de la impresora EPSON, haga clic en el botón Mostrar EPSON CameraStarter.

   Si desea que CameraStarter se abra automáticamente al introducir la tarjeta de memoria en la ranura PC Card de un dispositivo distinto a la impresora, como por ejemplo la computadora o un lector de tarjetas de memoria, marque la casilla de verificación Monitorizar inserción de tarjeta en una ranura de lector de tarjetas.

   Si no desea que EPSON CameraStarter se abra automáticamente, haga clic en el botón Ignore el evento.

4. Haga clic en Aceptar y seleccione Salir.

Capítulo 2

Transferencia de fotografías a la computadora

Puede transferir fotografías, video clips y grabaciones de audio desde la tarjeta de memoria a la computadora de varias formas si la cámara está conectada a la computadora, o cuando la tarjeta de memoria esté insertada en una ranura PC Card de un dispositivo como la impresora EPSON o un lector de tarjetas de memoria. En este capítulo se describe cómo transferir los archivos e incluye la siguiente información:

- ❏ Cómo conectar la cámara a la computadora
- ❏ Cómo transferir archivos a la computadora mediante EPSON AutoDownloader
- ❏ Cómo copiar archivos a la computadora mediante EPSON Photo!4

Cómo conectar y desconectar la PhotoPC 2100Z

Utilice el cable USB incluido con la cámara para conectar la cámara a la computadora. Con la cámara conectada, puede descargar o copiar archivos fotográficos en la computadora, o transferir archivos fotográficos guardados en la computadora a la tarjeta de memoria.

Cómo conectar la cámara a la computadora

Puede conectar la PhotoPC 2100Z o la PhotoPC 3100Z a una computadora utilizando el cable USB incluido con la cámara.

Las instrucciones siguientes son para los usuarios de la PhotoPC 2100Z. Los usuarios de la PhotoPC 3100Z deberán consultar el *Manual del Usuario* de ésta.

Antes de conectar la cámara, compruebe que haya instalado el controlador USB en la computadora (excepto para Windows 2000 y Macintosh OS 9). Consulte las instrucciones de instalación en las secciones "Instalación del software en Windows" en la página 7 o "Instalación del software en una Macintosh" en la página 9.

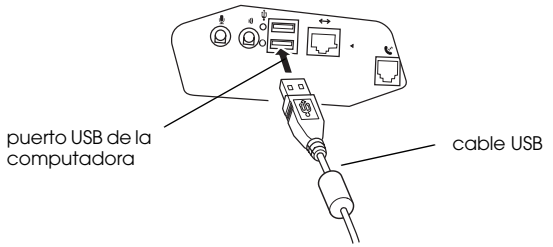
Nota:

- ❏ *Compruebe que las baterías de la cámara estén suficientemente cargadas antes de conectar la cámara a la computadora. Si la cámara se desactiva automáticamente mientras está conectada debido a la poca carga de las baterías, es posible que la computadora no funcione correctamente. Es muy recomendable utilizar el adaptador de CA opcional siempre que conecte la cámara a la computadora.*
- ❏ *Compruebe que la tarjeta de memoria esté instalada en la cámara. De lo contrario, no se establecerá ninguna conexión.*
- ❏ *Si la cámara está conectada a la computadora no podrá utilizar botones de la cámara distintos del botón ▶, y se desactivará la función de ahorro automático de energía.*
- ❏ *Aunque no puede conectar el cable USB en cualquier momento, EPSON recomienda conectarlo de la forma descrita a continuación.*
- ❏ *Si el software de EPSON no reconoce la cámara cuando ésta está conectada, consulte la sección "Problemas con el software" en la página 34 para más información.*

Para conectar la cámara, siga los pasos descritos a continuación.

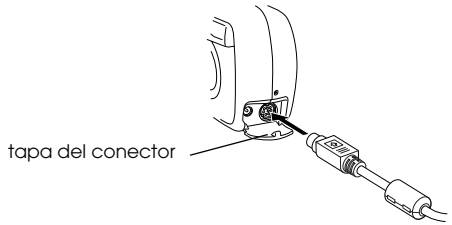
1. Active la computadora.

2. Inserte el conector del cable al puerto USB en la computadora o el puerto del concentrador USB conectado directamente la computadora.



Precaución:
Utilice siempre el cable USB que se entrega con la cámara para evitar dañar el conector de interface de la cámara.

3. Abra la cubierta del conector del lateral de la cámara e introduzca el otro extremo del cable USB en el conector de interface como se muestra a continuación. Compruebe que la forma del conector del cable corresponda con la forma del conector del interface.



Precaución:
Coloque el cable correctamente antes de introducirlo en el conector. En caso contrario, podría dañar el cable y el conector.

4. Pulse el botón ▶ para activar la cámara. El indicador parpadeará en naranja.

Nota para los usuarios de la PhotoPC 2100Z:
Si se ilumina la pantalla LCD, la cámara no se conectará con la computadora. Para establecer una conexión, pulse el botón ↵ de la cámara, o consulte la sección "Ajustar la fecha y la hora" en el Manual del Usuario de la PhotoPC 2100Z *para definir los ajustes de fecha y hora antes de conectar la computadora.*

La primera vez que conecte la cámara a la computadora, puede que aparezcan varias ventanas mientras la computadora relaciona el controlador USB con la cámara. Esto es normal y solamente sucede la primera vez que se conecta la cámara.

Si todavía no ha instalado el controlador USB, aparecerá un mensaje pidiendo que especifique el controlador. En este caso, cancele la operación y desconecte la cámara de la computadora. Cierre todas las aplicaciones e instale el controlador USB siguiendo las instrucciones de las secciones "Instalación del software en Windows" en la página 7 o "Instalación del software en una Macintosh" en la página 9.

Cuando conecte la cámara, el indicador situado junto al visor parpadeará en naranja mientras se establece la conexión.

Precaución:
Mantenga la cámara y la computadora alejados de fuentes potenciales de interferencias electromagnéticas, tales como altavoces o las unidades base de teléfonos inalámbricos.

Cómo desconectar la cámara de la computadora

Cuando termine de utilizar la cámara con la computadora, desconéctela de manera adecuada. Siga los pasos descritos en la sección correspondiente de este mismo capítulo.

Precaución:
Siga estos pasos al desconectar la cámara. Si no los sigue puede dañar la cámara o la tarjeta de memoria y podría provocar que la computadora no funcione correctamente.

Cómo desconectar la cámara en Windows Me y 98

1. Haga doble clic en el icono Mi PC del escritorio. Aparece la ventana Mi PC.
2. Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono Disco extraíble, y haga clic en Expulsar. Aparece el icono de Disco extraíble.
3. Pulse el botón ▶ para desactivar la cámara.
   El indicador se apaga. Después desconecte el cable USB.

Cómo desconectar la cámara en Windows 2000

1. Haga doble clic en el icono de expulsión de la barra de tareas.

   Aparece el cuadro de diálogo Desconectar o Expulsar hardware.

   Nota:
   Alternativamente, puede visualizar el cuadro de diálogo Desconectar o Expulsar hardware *haciendo clic en el icono de expulsión, y en* Desconectar o Expulsar hardware.

2. Haga clic en el botón Parar. Aparece el cuadro de diálogo Parar un dispositivo de hardware.
3. Seleccione Dispositivo de almacenamiento USB y haga clic en el botón Aceptar.
4. Aparece un mensaje de confirmación. Haga clic en Aceptar.

   Nota:
   - *Si aparece la ventana* Problema al expulsar el dispositivo de almacenamiento USB, *haga clic en el botón* Aceptar *y reinicie la operación desde el paso 1.*
   - *También puede desconectar la cámara haciendo clic en el icono de expulsión de la barra de tareas, en* Parar Dispositivo de almacenamiento USB, *y finalmente en* Aceptar.

5. Pulse el botón ▶ para desactivar la cámara.
   El indicador se apaga.

Cómo desconectar la cámara de una Macintosh

1. En el escritorio, mueva el icono EPSON_DSC a la Papelera.
2. Pulse el botón ▶ para desactivar la cámara.
   El indicador se apaga. Después retire el cable USB.

Uso de EPSON AutoDownloader para transferir fotografías

EPSON AutoDownloader es una utilidad que le permite descargar rápidamente las fotos de la cámara a una carpeta determinada de la computadora.

Esta utilidad le proporciona un control completo sobre el proceso de descarga, que le ayudará a organizar y gestionar sus archivos. Le permitirá:

- ❏ designar la posición y el nombre de una carpeta base en la cual puede descargar los archivos;
- ❏ descargar archivos en subcarpetas de la carpeta base y asignar nombres automáticamente cuyo nombre sea la fecha de la sesión en que se tomaron las fotografías;
- ❏ dar nombres de forma automática a los archivos durante la descarga. Puede seleccionar entre darles el nombre basado en el formato de archivo fotográfico EPSON, la fecha y hora en que se tomaron o la fecha y la secuencia en que se tomaron.

Una vez que los archivos se han descargado en la computadora, puede utilizar EPSON Photo!4 para ver las fotografías y gestionarlas. Consulte las instrucciones en el Capítulo 3, "Uso de EPSON Photo!4".

Si desea más información acerca de EPSON AutoDownloader, consulte la ayuda on-line de EPSON AutoDownloader.

Uso de EPSON AutoDownloader con Windows

Para abrir EPSON AutoDownloader en Windows, siga los pasos indicados a continuación.

1. Compruebe que la cámara esté conectada a la computadora, y que ambos estén activados. Si es necesario, consulte la sección"Cómo conectar la cámara a la computadora" en la página 11.
2. Haga clic en Inicio, seleccione Programas, Cámara EPSON y EPSON Photo!4, y haga clic en EPSON AutoDownloader. Se visualiza el cuadro de diálogo principal.
3. Para empezar la descarga, haga clic en el botón Inicio.

   Para ajustar los parámetros de descarga, haga clic en el botón Ajustes. Puede definir los ajustes desde los menús Ficheros, Carpetas, y Avanzado.

   Nota:
   - ❏ *Para más información acerca de cómo definir los ajustes, haga clic en el botón* Ayuda.
   - ❏ *Si desea definir los ajustes antes de abrir el cuadro de diálogo principal, haga clic en el botón* Inicio, *seleccione* Programas, Cámara EPSON *y* EPSON Photo!4, *y después haga clic en* EPSON AutoDownloader Configuración.

Uso de EPSON AutoDownloader en una Macintosh

Para acceder EPSON AutoDownloader con una Macintosh, siga los pasos descritos a continuación.

1. Compruebe que la cámara esté conectada a la computadora, y que ambos estén activados. Si es necesario, consulte la sección"Cómo conectar la cámara a la computadora" en la página 11.
2. Haga doble clic en la carpeta EPSON Photo!4, y después en el icono EPSON AutoDownloader. Se visualiza el cuadro de diálogo principal.
3. Para empezar la descarga, haga clic en el botón Inicio.

   Para ajustar los parámetros de descarga, haga clic en el botón Ajustes. Puede definir los ajustes desde los menús Ficheros, Carpetas, y Avanzado.

   Nota:
   - ❏ *Para más información acerca de cómo definir los ajustes, haga clic en el botón* Ayuda.

❏ *Si desea definir los ajustes antes de abrir el cuadro de diálogo principal, haga doble clic en la carpeta* EPSON Photo!4 *y después en el icono de ajustes* EPSON AutoDownloader.

Cómo acceder a EPSON AutoDownloader desde EPSON CameraStarter

También puede acceder a EPSON AutoDownloader desde la utilidad EPSON CameraStarter. Siga los pasos descritos a continuación.

1. Inicie EPSON CameraStarter.

   En Windows
   Haga clic en Inicio, seleccione Programas, Cámara EPSON y EPSON Photo!4, y haga clic en EPSON CameraStarter.

   En un Macintosh
   Haga doble clic en la carpeta EPSON Photo!4 y después en el icono EPSON CameraStarter.

   Aparece el cuadro de diálogo EPSON CameraStarter.

2. Para abrir EPSON AutoDownloader, haga clic en uno de los siguientes iconos.

   ❏ El icono GUARDAR
   Haga clic en este icono cuando desee transferir archivos de la tarjeta de memoria a la computadora.

   ❏ El icono GUARDAR E IMPRIMIR
   Haga clic en este icono cuando desee transferir archivos de la tarjeta de memoria a la computadora y a continuación imprímalos mediante EPSON PhotoQuicker.

   Aparece el cuadro de diálogo principal de EPSON AutoDownloader.

Nota:
❏ *Para utilizar el icono* GUARDAR E IMPRIMIR, *debe tener instalado* EPSON PhotoQuicker *en la computadora. Consulte las directrices de instalación en las secciones "Instalación del software en Windows" en la página 7 o "Instalación del software en una Macintosh" en la página 9.*

❏ *Si hace clic en el icono* GUARDAR E IMPRIMIR, *se iniciará automáticamente el programa* EPSON PhotoQuicker *una vez se hayan transferido los archivos a la computadora, sin tener en cuenta los ajustes definidos en EPSON AutoDownloader.*

❏ *Puede ajustar* EPSON CameraStarter *para que se inicie automáticamente. Consulte los detalles en la sección "Configuración de EPSON CameraStarter" en la página 10.*

3. Para empezar la descarga, haga clic en el botón Inicio.

   Para cambiar los parámetros de descarga, haga clic en el botón Ajustes. Puede definir los ajustes desde los menús Ficheros, Carpetas, y Avanzado.

Nota:
Para más información acerca de cómo definir los ajustes, haga clic en el botón Ayuda.

Capítulo 3

Uso de EPSON Photo!4

EPSON Photo!4 le ayuda a visualizar y gestionar los archivos de audio e imágenes guardados en la tarjeta de memoria de la cámara o en la computadora. Puede utilizar Photo!4 para organizar sus archivos, visualizar las fotos de muchas formas distintas, y reproducir grabaciones de audio y video clips. EPSON Photo!4 también le permite transferir imágenes de formato de archivo EPSON Photo a la tarjeta de memoria de la cámara, preparar los archivos a enviar a través de un mensaje de correo electrónico por Internet, y utilizar las imágenes como papel tapiz para el escritorio.

Nota:
Consulte la ayuda On-line para más información acerca de EPSON Photo!4. *Para abrir la ayuda, haga clic en el icono* *en* EPSON Photo!4.

Inicialización de EPSON Photo!4

Siga las instrucciones de esta sección para abrir EPSON Photo!4.

Para usuarios de Windows

Haga clic en Inicio, seleccione Programas, EPSON Camera, luego EPSON Photo!4 y luego EPSON Photo!4. Aparecerá la ventana principal de EPSON Photo!4.

Para usuarios de Macintosh

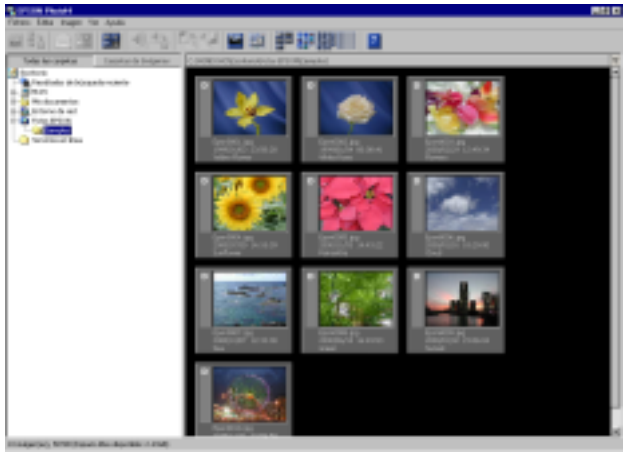
Haga doble clic en el icono EPSON Photo!4 en el grupo de programa o carpeta EPSON Photo!4. Aparecerá la ventana principal de EPSON Photo!4.

Visualización de las fotografías

EPSON Photo!4 incluye muchas funciones para visualizar las imágenes en la tarjeta de memoria de la cámara, o las imágenes importadas de la cámara a la computadora. Puede visualizar miniaturas de las imágenes o de video clips, o visualizar una lista con más información de las imágenes. También puede visualizar una imagen más grande o reproducir video clips con la ventana Visualizador de Imagen, ver un pase de diapositivas de sus fotos, y reproducir clips de audio. Utilice la función de búsqueda Photo!4 para encontrar archivos por nombre de archivo, fecha, u otros criterios de selección.

Selección de carpetas y unidades que contengan imágenes

La ventana principal de EPSON Photo!4 está dividida en un panel derecho y un izquierdo. En el panel izquierdo aparece una lista de unidades de la computadora y carpetas, y en el panel izquierdo miniaturas o una lista de los archivos de imagen de formato de archivo EPSON Photo en una carpeta o unidad seleccionada.



Haga clic en una unidad o carpeta para visualizar sus contenidos.

Nota:

- *En el panel de la derecha sólo se visualizarán archivos de imagen de formato de archivo* EPSON Photo.
  Si no hay ningún archivo de imagen de formato de archivo EPSON Photo *en la carpeta seleccionada,* No hay Imágenes *aparecerá en el panel derecho.*
- *Para actualizar los contenidos del panel de la izquierda, seleccione* Refrescar *en el menú* Ver. *Los cambios en las carpetas y unidades de su computadora se reflejarán en el panel izquierdo.*

Para visualizar todas las carpetas y unidades accesibles desde la computadora, haga clic en Todas las carpetas en la parte superior del panel de la izquierda.

Para visualizar sólo las carpetas que contienen imágenes, haga clic en Carpetas de imágenes en la parte superior del panel de la izquierda. Sólo se visualizarán las siguientes pantallas:

- **Carpeta base**
  Puede cambiar el nombre o la ubicación de esta carpeta seleccionando Configuración del menú Edición, y especificar una carpeta nueva en el cuadro de lista Carpeta base.
- **Cámara EPSON**
  Esta unidad sólo aparece cuando la tarjeta de memoria está en su PhotoPC 2100Z o PhotoPC 3100Z y la cámara está bien conectada a la computadora.
- **Tarjeta de la cámara**
  Esta unidad aparece cuando se inserta en la ranura de la tarjeta PC de otro dispositivo, como la impresora EPSON o un lector de tarjetas de memoria.
- **Resultados de búsqueda reciente**
  Contiene los resultados de la mayoría de búsquedas utilizando la función de búsqueda de EPSON Photo!4. Para utilizar esta función, consulte"Visualización de miniaturas o una lista de archivos" en la página 18.

Los archivos de imagen en las tarjetas de memoria se encuentran en las siguientes carpetas:

- *******EPSON:
  Esta carpeta se crea cuando se guarda información de fotos en la tarjeta de memoria por primera vez. Se crea dentro de la carpeta DCIM y contiene archivos de fotos, que terminan con la extensión JPG o TIF.

  Nota:
  La PhotoPC 2100Z *guarda archivos de imagen en la carpeta* **********EPSON, *generada automáticamente, donde* ********** *representa cualquier número del 100 al 999.*

❑ MOVIE
Esta carpeta contiene archivos de clips de películas que finalizan con la extensión MOV.

Nota:
Esta carpeta sólo se crea con las cámaras digitales EPSON que pueden grabar clips de video.

Visualización de miniaturas o una lista de archivos

Puede visualizar imágenes en el panel derecho como miniaturas de varios tamaños o como lista de archivos. Haga clic en los siguientes botones en EPSON Photo!4 para cambiar el tamaño de visualización.

Haga clic en este botón...	**Para visualizar...**
	Miniaturas grandes
	Miniaturas medianas (Por defecto)
	Miniaturas pequeñas
	Detalles

Puede invertir el orden de aparición de las imágenes o archivos haciendo clic en la flecha en la esquina superior derecha del panel derecho. Al visualizar una lista de archivos, puede cambiar el orden de aparición de los archivos haciendo clic en un elemento en la parte superior del panel derecho.

Nota:
Los archivos de grabación de audio no se visualizan. Consulte "Reproducción de grabaciones de audio" en la página 23 para reproducir las grabaciones asociadas a una foto.

Selección de imágenes

Haga clic en un archivo para seleccionarlo. Puede seleccionar un grupo de imágenes arrastrando el cursor encima de ellas, o haciendo clic en las imágenes manteniendo pulsada la tecla Mayúsculas del teclado. También puede seleccionar varias imágenes manteniendo pulsada la tecla Control (Windows) o Opción (Macintosh) haciendo clic en las imágenes.

Para seleccionar todos los archivos en la carpeta o unidad seleccionada, haga clic en el botón , o en Seleccionar Todos en el menú Editar.

Visualización información de imágenes

EPSON Photo!4 le permite visualizar información acerca de los archivos de imágenes de varias maneras. Puede visualizar iconos de información en los márgenes de las miniaturas, mostrar o esconder una variedad de detalles del archivo en la parte superior de la lista de archivos, y acceder a toda la información disponible de una imagen seleccionada utilizando el cuadro de diálogo Propiedades. En las siguientes secciones se explica cómo.

Nota:
La información que viene a continuación no se visualiza para video clips, calidad de imagen, símbolos de formato de archivos, o información de pegar.

Visualización de información en miniaturas

Puede visualizar iconos de información en la parte izquierda de la miniatura haciendo clic en el icono , o seleccionando Información de Imagen del menú Ver. Los iconos de información indican el tipo de archivo de imagen y los ajustes utilizados al capturar la imagen, como se explica a continuación.

- Iconos de formato de archivo:
  D aparece si la imagen es un archivo JPEG que cumple con "Diseño para el sistema de Archivos de Cámara," el sistema de grabación estándar para los archivos de imagen.
  T aparece para las imágenes que sean archivos TIFF no comprimidos.
  aparece si el archivo es un video clip.

- Iconos de calidad de imagen:
  aparece para HyPict, para Imprimir, y para e-mail.

  aparece para HyPict, para super alta, para fina, o para estándar.

  Nota:
  Según el modelo, los iconos de calidad de imagen pueden variar.

- aparece si la foto está bloqueada.

- Iconos de pegar:
  aparece si la foto es la primera en una serie de fotos tomadas con la función de asistencia de pegado de la PhotoPC 3100Z.

- aparece si la foto se tomó con la función de asistencia de pegado de la PhotoPC 3100Z, pero no era la primera foto de la serie.

- Icono de grabación de audio:
  aparece si la foto tiene una grabación de audio asociada. Haga clic en este icono para reproducir la grabación.

También puede visualizar otra información al final de la miniatura. Desde el menú Ver, seleccione Título de Imagen, y haga clic en los elementos descritos a continuación para visualizar o esconder dicha información. Al lado de los elementos visualizados aparecerá una marca de verificación.

- Nombre de archivo
  Haga clic para visualizar o esconder el nombre del archivo de imagen.

- Fecha Tomada
  Haga clic para ver la fecha y hora en que se tomó la fotografía.

- Ubicación de la Unión
  Haga clic para mostrar o esconder información acerca de la ubicación de la foto en una serie de fotos tomadas con la función de asistencia de pegado de la PhotoPC 3100Z. No se muestra ninguna información de las fotografías tomadas sin utilizar la función de asistencia de pegado.

- Número de Imagen
  Haga clic para visualizar o esconder el número que la EPSON Photo!4 asigna a cada fotografía.

- Comentarios de usuario
  Haga clic para visualizar o esconder el comentario de usuario de la imagen. Si desea más información, consulte la sección "Uso del cuadro de diálogo Propiedades" en la página 21.

Nota:
Si no hay espacio suficiente para visualizar toda la información en la parte inferior de la miniatura, cambie a una miniatura más grande haciendo clic en los botones o .

Visualización de información en una lista de archivos

Al visualizar una lista de archivos en el panel derecho de la ventana principal, puede especificar la información visualizada en cada lista de archivos.

Nota:
Para visualizar una lista de archivos, consulte"Visualización de miniaturas o una lista de archivos" en la página 18.

Cómo visualizar y esconder información de formato de archivo

Para visualizar un símbolo que indique el formato del archivo, haga clic en el botón . Aparece uno de los siguientes símbolos.

D aparece si la imagen es un archivo JPEG que cumple con "Diseño para el sistema de Archivos de Cámara," el sistema de grabación estándar para los archivos de imagen.
T aparece para las imágenes que sean archivos TIFF no comprimidos.
aparece si el archivo es un video clip.

Haga clic en el botón para esconder esta información.

Cómo mostrar y esconder campos de información

Puede especificar los campos de información que aparecen en la lista de archivos utilizando el menú Ver Detalles en el cuadro de diálogo Ajustes.

Para cambiar los elementos visualizados o escondidos, siga los pasos que se describen a continuación.

Nota:
Consulte la ayuda On-line para información de los campos de información disponibles.

1. En el menú Editar, seleccione Configuración.
2. Seleccione la ficha Ver Detalles para visualizar el menú homónimo.

3. Utilice los campos disponibles y los cuadros de campos visualizados para seleccionar los elementos que desee mostrar o esconder.

   Haga clic en los botones y para desplazar los elementos seleccionados entre los campos disponibles y los cuadros de campos visualizados.

   Haga clic en los botones y para cambiar el orden de los elementos seleccionados en el cuadro de campos visualizados.

4. Puede situar todos los elementos a sus posiciones originales haciendo clic en el botón Por defecto.

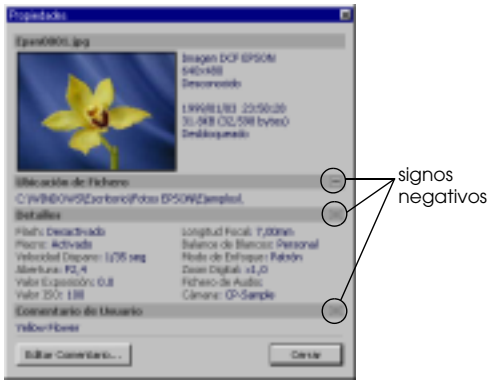
5. Cuando esté satisfecho con los ajustes, haga clic en Aceptar para guardarlos.

Uso del cuadro de diálogo Propiedades

El cuadro de diálogo Propiedades le permite visualizar toda la información disponible de los archivos de fotografía simultáneamente. También puede crear o modificar el comentario del usuario acerca de la fotografía seleccionada en este cuadro. Siga los pasos descritos a continuación.

1. Seleccione Propiedades en el menú Archivo. Aparecerá el cuadro de diálogo Propiedades.

2. Haga clic en una miniatura o archivo en el panel derecho. La información referente a la imagen aparece en el cuadro de diálogo Propiedades.



Nota:
Si selecciona varias imágenes, sólo se visualizará el número de imágenes seleccionadas y el tamaño del archivo total en KB y bytes.

Haga clic en los signos menos (-) y más (+) en la parte derecha del cuadro de diálogo para esconder y visualizar la información de la sección.

Para crear o modificar un comentario de usuario en una fotografía seleccionada, haga clic en el botón Editar Comentario, escriba el texto en el cuadro, y haga clic en el botón Aceptar para guardar los cambios.

Nota:
La función de comentario del usuario sólo está disponible para las fotografías tomadas con PhotoPC 2100Z *y* PhotoPC 3100Z.

3. Con el cuadro de diálogo de propiedades abierto, haga clic en otra fotografía para ver las propiedades para la imagen.

   También puede seleccionar varias imágenes para visualizar el tamaño del archivo total de las fotografías del grupo seleccionado.

4. Haga clic en Cerrar para cerrar el cuadro de diálogo Propiedades.

Visualización de fotografías en la ventana Visualizador de Imagen

La ventana Visualizador de Imagen le permite visualizar versiones ampliadas de fotografías y reproducir video clips. Puede abrir más de una ventana Visualizador de Imagen a la vez.

Para abrir una ventana Visualizador de Imagen, haga un doble clic en una miniatura o en el panel derecho de la ventana principal. Aparecerá una ventana como la que se muestra a continuación.

También puede hacer clic en el botón para abrir una o más fotografía seleccionada. Si selecciona varias fotografías, aparecerán sus miniaturas en la parte izquierda de la ventana.

Utilice los botones en la ventana Visualizador de Imagen para visualizar y gestionar sus imágenes tal y como se explica.

Utilice este botón...	**Para...**
	visualizar la fotografía anterior. Este botón no está disponible cuando se visualiza la primera fotografía.
	visualizar la siguiente fotografía. Este botón no está disponible cuando se visualiza la última fotografía.
	abrir otra ventana Visualizador de Imagen.
	ajustar el tamaño de la fotografía a la ventana.
	mostrar la fotografía en su tamaño original.
	ampliar una fotografía.
	alejar el enfoque.
	reproducir el archivo de audio.
	girar la fotografía 90 grados a la izquierda.
	girar la fotografía 90 grados a la derecha.
	visualizar miniaturas de las fotografías seleccionadas, o de todas las fotografías de la carpeta o unidad seleccionada.
	esconder las miniaturas.

Nota:

- ❏ *La PhotoPC 2100Z sólo crea archivos JPEG.*
- ❏ *Para reproducir audio en la Macintosh, debe instalarse QuickTime 4.1.2.*
- ❏ *Para visualizar los comentarios de usuario en una lista de archivos, consulte"Visualización de miniaturas o una lista de archivos" en la página 18.*
- ❏ *Según el modelo de su cámara, quizá no pueda reproducir grabaciones de audio, video clips o archivos TIFF. Para más información acerca de las funciones de su cámara, consulte el Manual del Usuario de su cámara.*

Reproducción de grabaciones de audio

Si se ha asociado una fotografía a una grabación de audio, puede reproducir el audio seleccionando la foto y haciendo clic en el botón , o seleccionando Grabación de Audio del menú Imagen, y haciendo clic en Reproducir. Para detener la reproducción, vuelva a hacer clic en el botón .

Nota:

- ❏ *No puede reproducir grabaciones de audio con PhotoPC 2100Z.*
- ❏ *Los usuarios de Macintosh deben tener QuickTime 4.1.2 o posterior para reproducir las grabaciones de audio.*

Reproducción de video clips

Para reproducir un video clip, haga un doble clic en su miniatura o archivo, o haga clic en la miniatura para seleccionarla, y haga clic en el botón . El primer marco del clip se visualiza en la ventana Visualizador de Imagen. Utilice los controles para reproducir el clip.

Nota:

- ❏ *Según el modelo, su cámara puede no reproducir video clips. Para más información acerca de las funciones de su cámara, consulte el Manual del Usuario de su cámara.*
- ❏ *Los usuarios de Macintosh deben tener* QuickTime 4.1.2 *o posterior para reproducir video clips.*
- ❏ *Consulte los detalles para utilizar la ventana* Visualizador de Imagen *en la sección "Visualización de fotografías en la ventana Visualizador de Imagen" en la página 22.*

Visualización de diapositivas

EPSON Photo!4 le permite visualizar sesiones de diapositivas de fotografías seleccionadas.

Consulte la siguiente sección para realizar los ajustes para la sesión de fotografías y llevarla a cabo.

Cómo realizar los ajustes para la sesión de diapositivas

Para realizar los ajustes para las diapositivas siga los pasos descritos a continuación.

1. En el menú Editar, seleccione Configuración.
2. Haga clic en la ficha Visualización Continua para visualizar el menú homónimo.
3. Realice el ajuste de tamaño de la fotografía.

   Haga clic en Tamaño original para visualizar imágenes sin modificar el tamaño.

   Haga clic en Ajustar en Pantalla para modificar el tamaño de una fotografía para que se ajuste al tamaño de la pantalla. Para visualizar fotografías más pequeñas que la pantalla sin modificar el tamaño, seleccione la casilla de comprobación Tamaño original para imágenes pequeñas.

4. Realizar ajustes de control de reproducción.

   Para avanzar todas las fotografías automáticamente, seleccione Avance Automático. Especifique el intervalo entre las fotos introduciendo un valor en la casilla intervalo o moviendo el deslizador por debajo de la casilla.

   Para repetir el pase de diapositivas automáticamente, seleccione Repetir.

   Para reproducir las grabaciones de audio junto con las fotografías, seleccione Reproducir Grabación de Audio.

   Si desea visualizar el Panel de Control del pase de diapositivas en su inicio, seleccione la casilla de verificación Mostrar Panel de Control.

   Nota:
   Cuando se selecciona el cuadro de comprobación Reproducir Grabación de Audio, *la fotografía no avanzará automáticamente hasta que la grabación deje de reproducirse, independientemente del ajuste en la casilla* Intervalo.

5. En la casilla Título de Imagen, seleccione la información de la fotografía que desee que aparezca durante el pase de diapositivas.

   Mostrar Nombre de Fichero, Mostrar Comentario de Usuario, y Mostrar Fecha y Hora se seleccionan por defecto.

6. Haga clic en Aceptar para guardar los ajustes, o haga clic en el botón Por defecto para que todos los elementos vuelvan a sus ajustes originales.

Vaya a la sección siguiente para empezar el pase de diapositivas.

Cómo realizar un pase de diapositivas

Para iniciar y controlar un pase de diapositivas, siga los pasos que se describen a continuación.

Nota:

- ❏ *Puede visualizar sólo el primer marco de un video clip durante el pase de diapositivas. No puede reproducir el clip.*
- ❏ *Las imágenes se muestran en el orden en el que aparecen en el panel derecho de la ventana principal.*

1. Seleccione las imágenes que desee incluir en el pase de diapositivas. Si hay una sola imagen o ninguna seleccionada, todos los archivos visualizados en el panel derecho se incluirán en el pase de diapositivas.

2. Desde el menú Imagen, seleccione Visualización Continua. El pase de diapositivas empezará.

   Puede pasar a la fotografía siguiente haciendo clic en el botón izquierdo del ratón.

3. Puede controlar el pase de diapositivas haciendo clic en los botones del panel de control.

A continuación se explica cómo utilizar los botones en el panel de control.

Botón	Función
	Haga clic para mostrar la imagen anterior. No disponible cuando se visualiza la primera fotografía del pase.
	Haga clic para mostrar la imagen siguiente. No disponible cuando se visualiza la última fotografía del pase.
	Haga clic para visualizar la grabación de audio asociada. Desactivado para fotos sin grabación, y para video clips.
	Haga clic para hacer una pausa en el pase de diapositivas.
	Haga clic para reanudar el pase de diapositivas.
	Haga clic para salir del pase de diapositivas y volver a la ventana principal.

Si el panel de control no aparece en el inicio del pase de diapositivas, pulse la tecla Esc del teclado para visualizar el panel. Vuelva a pulsar la tecla Esc para esconder el panel.

Uso de la función de búsqueda

EPSON Photo!4 dispone de una potente función de búsqueda para ayudar a ubicar los archivos de fotografía. Siga los pasos que se describen a continuación para utilizar la función de búsqueda.

1. Seleccione la carpeta en la que se debe buscar en el panel de la izquierda.
2. Desde el menú Archivo, seleccione Buscar. Aparecerá el cuadro de diálogo de búsqueda.
3. Si también desea buscar en subcarpetas, marque la casilla de comprobación Buscar Subdirectorios.
4. Para reducir la búsqueda, realice ajustes en los campos de Buscar por. Consulte la ayuda On-line para detalles acerca de la utilización de estos campos.

   Nota:
   Se encontrarán las imágenes que cumplan con todos los requisitos.

   Si selecciona la casilla de verificación Recordar estas condiciones de búsqueda, se guardarán los ajustes realizados en dichos campos en Buscar por. La próxima vez que abra el cuadro de diálogo Buscar, los ajustes de búsqueda se realizarán automáticamente.

   Si hace clic en el botón Reiniciar, los ajustes de Buscar por volverán a sus valores por defecto.

   Después de hacer clic en Buscar, se seleccionará la carpeta Resultados de búsqueda reciente en el panel izquierdo y todas las fotografías encontradas se visualizan en el panel de la derecha. Si no se encuentra ninguna fotografía, aparecerá No hay Imágenes.

Gestion las fotografías

EPSON Photo!4 incluye muchas funciones útiles para gestionar las fotografías. Además de cambiar el nombre del archivo, también puede bloquear archivos importantes para protegerlos del borrado accidental y cargar archivos en una tarjeta de memoria. EPSON Photo!4 también incluye funciones para añadir comentarios a archivos, girar imágenes y enviar archivos por correo electrónico.

Bloqueo y desbloqueo de archivos

Puede bloquear archivos para evitar que se modifiquen o borren accidentalmente. Para bloquear o desbloquear archivos, siga los pasos descritos a continuación.

Nota:

- *El icono* *aparecerá cuando un archivo esté bloqueado.*
- *Si bloquea o desbloquea una foto que tenga una grabación de audio también se bloquea o desbloquea la grabación.*

1. Seleccione una imagen o imágenes en el panel derecho de la ventana principal.
2. Seleccione Bloquear desde el menú Imagen para bloquear las imágenes. Seleccione Desbloquear para desbloquearlos.

Cómo cambiar nombres de archivos y de carpetas

Para cambiar el nombre de un archivo, siga los pasos descritos a continuación.

Nota:

- *No puede cambiar los nombres de las unidades con* EPSON Photo!4.
- *Al cambiar el nombre de un archivo de foto asociado a un archivo de audio, el nombre del archivo de audio asociado también pasa a tener el mismo nombre.*

1. Seleccione el archivo o la carpeta cuyo nombre desee cambiar.
2. Desde el menú Archivo, seleccione Renombrar. Aparece el cuadro de diálogo Renombrar.
3. Escriba un nombre de archivo o de carpeta nuevo, y haga clic en el botón Aceptar.

Cómo eliminar archivos

Para eliminar uno o más archivos, siga los pasos descritos a continuación.

1. Seleccione una imagen o imágenes en el panel derecho de la ventana principal.
2. Desde el menú Fichero, seleccione Borrar. Aparecerá un mensaje para pedir la confirmación de la eliminación.
3. Haga clic en Sí para eliminar las imágenes seleccionadas; haga clic en No para cancelar la operación.

Cómo desplazar y copiar archivos

Puede utilizar el método arrastrar y soltar para desplazar o copiar archivos arrastrando la imagen del panel derecho a una carpeta del panel izquierdo.

Cómo desplazar archivos

1. Seleccione una imagen o imágenes en el panel derecho de la ventana principal.
2. Para desplazar la imagen a otra carpeta de la misma unidad, arrastre la unidad a la carpeta en el panel izquierdo.

   Para desplazar la imagen a una carpeta en una unidad diferente, arrastre la carpeta en el panel izquierdo manteniendo pulsada la tecla Mayúsculas (para Windows), o la tecla Control (para Macintosh).

Cómo copiar archivos

1. Seleccione una imagen o imágenes en el panel derecho de la ventana principal.
2. Para copiar la fotografía en otra carpeta de la misma unidad, arrastre la fotografía a la carpeta del panel izquierdo manteniendo pulsada la tecla Control (para Windows), o la tecla Opción (para Macintosh).

   Para copiar la imagen en una carpeta en una unidad diferente, arrastre la imagen en la carpeta en el panel izquierdo.

Cómo transferir archivos en una tarjeta de memoria

Puede utilizar la EPSON Photo!4 para transferir imágenes desde la computadora a la tarjeta de memoria de la cámara o la ranura de la PC Card de otro dispositivo.

Cuando conecte la cámara u otros dispositivos a la computadora, seleccione las imágenes que desee transferir, y seleccione Cargar del menú Fichero. Seleccione la unidad con la tarjeta de memoria y haga clic en el botón Aceptar para transferir los archivos.

Si alguna de las fotos seleccionadas para transferir tiene alguna grabación de audio adjunta, puede seleccionar transferir las fotos y los archivos de grabaciones de audio, o sólo las fotos.

Nota:

- ❏ *Según el modelo de su cámara, quizá no pueda reproducir grabaciones de audio, video clips o archivos TIFF. Para más información acerca de las funciones de su cámara, consulte el Manual del Usuario de la misma.*
- ❏ *Los archivos que originalmente no se descargaron de la cámara no pueden cargarse utilizando esta función.*

Cómo añadir comentarios de usuario

Puede añadir comentarios a las fotos tomadas con su PhotoPC 2100Z y PhotoPC 3100Z, y a los video clips tomados con PhotoPC 3100Z. Los comentarios de usuario son útiles para grabar notas personales y otra información adicional de las imágenes.

Puede hacer aparecer sus comentarios en los pases de diapositivas, en el cuadro de diálogo Propiedades, y en el panel derecho de la ventana principal al visualizar una lista de archivos. También puede utilizar la función de búsqueda de EPSON Photo!4 para encontrar fotografías basadas en el texto añadido en los comentarios de usuario.

Nota:

- ❏ *Sólo puede añadir comentarios en las fotografías tomadas con las* PhotoPC 2100Z *y* PhotoPC 3100Z.
- ❏ *Para visualizar los comentarios de usuario en una lista de archivos, consulte"Visualización de miniaturas o una lista de archivos" en la página 18.*
- ❏ *Para incluir comentarios en un pase de diapositivas, consulte "Cómo realizar los ajustes para la sesión de diapositivas" en la página 23.*
- ❏ *Para información acerca de la función de búsqueda de la EPSON Photo!4, consulte"Visualización de miniaturas o una lista de archivos" en la página 18.*

Siga los pasos descritos a continuación para crear o modificar un comentario de usuario.

1. Seleccione una fotografía en el panel derecho.
2. En el menú Imagen, seleccione Editar Comentario. Aparecerá el cuadro de diálogo Editar comentarios de usuario.
3. Escriba los comentarios en el cuadro de texto, y haga clic en Aceptar para guardarlos.

Puede modificar los comentarios de usuario en el cuadro de diálogo Propiedades. Consulte los detalles en la sección "Uso del cuadro de diálogo Propiedades" en la página 21.

Cómo girar las fotografías

Cuando las fotografías están descargadas en el disco duro de la computadora, puede girar la mayor parte de ellas en sentido horario o anti-horario sin disminuir la calidad de imagen. Seleccione una miniatura en el marco derecho de la ventana principal y haga clic en el botón para girar la imagen 90 grados a la derecha, o el botón para girar la imagen 90 grados a la izquierda.

Nota:

- ❏ *Al girar ciertas imágenes, podría darse una pérdida de la calidad de imagen según la dirección y el ángulo del giro. Si se da este caso, aparecerá un mensaje para preguntarle si quiere confirmar la rotación.*
- ❏ *Puede girar video clips. No puede girar fotos en una tarjeta de memoria de su cámara u otro dispositivo conectado a su computadora, ni fotos que estén bloqueadas.*
- ❏ *Las imágenes tomadas con cámaras que no sean EPSON no se pueden girar.*

Cómo utilizar una fotografía como papel tapiz

Siga los pasos descritos a continuación para utilizar una fotografía como fondo de escritorio de la computadora.

1. Seleccione una fotografía en el panel derecho de la ventana principal.

2. Desde el menú Imagen, seleccione Usar como tapiz. Aparecerá el cuadro de diálogo Ajustar tapiz.

3. Haga clic en Ajustar en Pantalla, Centro, o Mosaico para especificar el tamaño y la posición de la imagen. Puede consultar los resultados de la selección en la ventana de previsualización del lado izquierdo del cuadro de diálogo.

   Para eliminar una imagen actualmente utilizada como papel tapiz, haga clic en Eliminar Tapiz.

4. Haga clic en Aceptar.

Cómo enviar archivos a través de correo electrónico

EPSON Photo!4 le ayuda a preparar archivos para la transmisión de e-mails de forma rápida y fácil. Con la función Enviar vía E-mail, puede modificar el tamaño del archivo, calcular la cantidad de información a enviar, y adjuntar archivos a un mensaje utilizando su programa de correo electrónico favorito. También puede guardar la fotografía preparada en vez de enviarla directamente.

Nota:
Con la utilidad EPSON Photo!4, *puede adjuntar archivos directamente a mensajes de correo electrónico. Para una lista de aplicaciones de e-mail que puede utilizar con esta función, consulte el archivo* LÉAME *para* EPSON Photo!4. *Para enviar archivos utilizando otros programas de correo electrónico, primero guarde las fotografías en el disco duro de la computadora utilizando el botón* Guardar *en el paso 5.*

Siga estos pasos para preparar sus fotografías y enviarlas por e-mail.

1. Seleccionar una imagen o imágenes en el panel derecho de la ventana principal.

2. Desde el menú Imagen, seleccione Enviar vía E-mail. Aparecerá el cuadro de diálogo Enviar vía E-mail.

3. Seleccione las casillas de verificación de los elementos que desee enviar.

   Para enviar archivos de fotografías sin reducir su tamaño, haga clic en Enviar fotos "de tamaño original".

   Para cambiar el tamaño de los archivos de fotografía que desee enviar, haga clic en Enviar fotos "de tamaño reducido", seleccione un ajuste en el cuadro de lista Ajuste de reducción de foto.

   Si hace clic en el botón Calcular, el tamaño reducido se calcula automáticamente. El tamaño calculado aparece en Tamaño Fichero, y el Total estimado pasa a Total. El botón Calcular cambia a gris claro y no puede utilizarse. Si cambia el ajuste en el cuadro de lista Ajustes Reducción de Foto, el botón Calcular se vuelve a activar. Vuelva a hacer clic en el botón Calcular para calcular el tamaño reducido del nuevo ajuste.

   Nota:
   Si selecciona Enviar fotos en "Tamaño Reducido", *se creará un archivo temporal. El tamaño del archivo temporal cambiará, y el archivo temporal se adjuntará al mensaje de e-mail.*

4. Si utiliza una Macintosh, seleccione el programa de correo electrónico que desea utilizar desde el cuadro de lista Seleccione la aplicación de e-mail.

   Nota:
   Si utiliza Windows, utilice el programa de correo electrónico ajustado como habitual.

5. Cuando esté satisfecho con los ajustes, haga clic en el botón Enviar, el botón Guardar y Enviar, o en el botón Guardar.

   Haga clic en el botón Enviar para adjuntar automáticamente los archivos seleccionados en un mensaje de correo electrónico. Los archivos seleccionados no se guardarán en el disco duro de la computadora.

   Haga clic en el botón Guardar y Enviar para guardar automáticamente el archivo o los archivos en el disco duro de la computadora para que los pueda adjuntar al mensaje de correo electrónico.

   Haga clic en el botón Guardar para guardar los archivos seleccionados en el disco duro de la computadora. Los archivos seleccionados no se adjuntarán en el mensaje de correo electrónico.

6. Si hace clic en el botón Enviar en el paso 5, se abrirá un programa de correo electrónico. Utilice el programa para enviar el mensaje con los archivos adjuntos.

   Si ha hecho clic en el botón Guardar y Enviar en el paso 5 anterior, especifique una carpeta donde guardar los archivos, y haga clic en Aceptar. Después, se abrirá su programa de correo electrónico. Utilice el programa para enviar el mensaje con los archivos adjuntos.

   Si ha hecho clic en el botón Guardar en el paso 5 anterior, especifique una carpeta donde guardar los archivos, y haga clic en Aceptar. Los archivos se guardarán en la carpeta especificada para su uso posterior según los ajustes realizados.

Cómo imprimir fotografías

Puede utilizar la EPSON Photo!4 para seleccionar las fotos para imprimir, e inicie EPSON PhotoQuicker para imprimir las fotos seleccionadas. Compruebe que haya instalado EPSON PhotoQuicker en la computadora. Consulte las instrucciones de instalación en las secciones “Instalación del software en Windows” en la página 7 o “Instalación del software en una Macintosh” en la página 9.

Nota:

- ❏ *No es posible imprimir video clips.*
- ❏ *Para instrucciones acerca de la impresión con* EPSON PhotoQuicker, *consulte la documentación del software.*

Siga los pasos descritos a continuación.

1. Seleccione una fotografía o más en el panel derecho de la ventana principal.

2. Desde el menú Fichero, seleccione Imprimir. Utilice EPSON PhotoQuicker para imprimir las fotografías.

   Nota para usuarios de Macintosh:
   Para iniciar EPSON PhotoQuicker *desde* EPSON Photo!4, *compruebe que disponga de 128 MB de memoria disponible en el sistema. Para cambiar la cantidad de memoria de sistema disponible en el Macintosh, consulte la documentación de la computadora.*

Capítulo 4

Uso del otro software incluido

La cámara se entrega con un varias utilidades además de EPSON Photo!4. Este capítulo le explica cómo utilizar estos programas e incluye los siguientes temas:

- ❏ Cómo utilizar EPSON CameraStarter para iniciar EPSON AutoDownloader o EPSON PhotoQuicker, para descargar o imprimir fotografías de la tarjeta de memoria de PhotoPC 2100Z (o PhotoPC 3100Z).
- ❏ Cómo utilizar EPSON PhotoQuicker para imprimir fotografías que están guardadas en la tarjeta de memoria de la cámara, o que ya hayan sido guardadas en el disco duro.

Cómo utilizar EPSON CameraStarter

EPSON CameraStarter representa una cómoda forma de iniciar EPSON AutoDownloader y EPSON PhotoQuicker, de forma que podrá transferir archivos desde la tarjeta de memoria a la computadora, imprimir las fotografías, o ambas cosas en una sesión.

Nota:

- ❏ *Si desea más información acerca de cómo utilizar* EPSON AutoDownloader, *consulte la sección "Uso de EPSON AutoDownloader para transferir fotografías" en la página 14.*
- ❏ *Si desea más información acerca de cómo utilizar* EPSON PhotoQuicker, *consulte la sección "Cómo acceder a EPSON PhotoQuicker" en la página 33.*

Siga los pasos descritos a continuación para utilizar EPSON CameraStarter.

1. Conecte la PhotoPC 2100Z a la computadora de la forma descrita en "Cómo conectar la cámara a la computadora" en la página 11.
2. Inicie EPSON CameraStarter de la forma descrita a continuación.

   Para usuarios de Windows
   Haga clic en Inicio, seleccione Programas, Cámara EPSON, EPSON Photo!4, y a continuación haga clic en EPSON CameraStarter.

   Para usuarios de Macintosh
   Haga doble clic en la carpeta EPSON Photo!4, y después en el icono EPSON CameraStarter.

   Nota:
   Es posible que EPSON CameraStarter *se inicie automáticamente al conectar la cámara, según los ajustes del cuadro de diálogo Ajustes. Para más información, consulte la sección "Configuración de EPSON CameraStarter" en la página 10.*

Aparece el cuadro de diálogo EPSON CameraStarter.

3. Compruebe la información que aparece en Unidad de origen.

   Si aparece EPSON_DSC, significa que CameraStarter ha detectado la tarjeta de memoria de la cámara. Pase al siguiente punto.

   Nota:
   Si ha cambiado el nombre de la tarjeta de memoria, aparecerá el nuevo nombre después de Unidad de origen en vez de EPSON_DSC. *En este caso, pase al siguiente punto.*

   Si aparece <Seleccione> después de Unidad de origen, significa que CameraStarter ha detectado más de una tarjeta de memoria y deberá seleccionar la que contenga las fotografías a las que desea acceder. Haga clic en el botón Seleccionar unidad, seleccione una tarjeta de memoria en el cuadro de lista y haga clic en Aceptar.

   Si aparece <No encontrada> después de Unidad de origen, compruebe que la cámara esté correctamente conectada a la computadora, que el indicador parpadee en naranja y que la tarjeta de memoria esté correctamente insertada en una ranura PC Card.
   A continuación, haga clic en el botón Seleccionar unidad. Cuando CameraStarter detecta la tarjeta de memoria, aparece EPSON_DSC después de Unidad de origen.

4. Haga clic en uno de los siguientes iconos para iniciar el programa deseado.

   GUARDAR

   Haga clic en este icono para iniciar EPSON AutoDownloader que le permitirá transferir archivos de la tarjeta de memoria a la computadora.

   IMPRIMIR

   Haga clic en este icono para iniciar EPSON PhotoQuicker, que le permitirá imprimir las fotografías de la tarjeta de memoria.

   - ❏ Si los iconos de la impresora aparecen en gris, EPSON PhotoQuicker carga todas las fotografías de la tarjeta de memoria.
   - ❏ Si los iconos de la impresora se iluminan en verde, aparece un mensaje preguntando si desea imprimir según los ajustes DPOF definidos. Si hace clic en Aceptar, PhotoQuicker carga sólo fotos para las cuáles haya especificado el número de copias.

   GUARDAR E IMPRIMIR

   Haga clic en este icono para iniciar EPSON AutoDownloader y EPSON PhotoQuicker sucesivamente. Después de utilizar EPSON AutoDownloader para transferir archivos de la tarjeta de memoria a la computadora, se iniciará automáticamente EPSON PhotoQuicker y podrá imprimir las fotografías.

- ❏ Si los iconos de la impresora aparecen en gris, EPSON PhotoQuicker carga todas las fotografías que haya descargado.
- ❏ Si los iconos de la impresora se iluminan en verde, aparece un mensaje preguntando si desea imprimir según los ajustes DPOF definidos. Si hace clic en Aceptar, PhotoQuicker carga sólo fotos para las cuáles haya especificado el número de copias.

Nota:
Los iconos de impresora de color verde del cuadro de diálogo EPSON CameraStarter *indican que se ha definido un ajuste con la cámara para especificar el número de copias para una o más fotografías de la tarjeta de memoria.*
Los iconos de impresora de color gris indican que no se han definido ajustes de impresión.

Cómo acceder a EPSON PhotoQuicker

EPSON PhotoQuicker es una aplicación para imprimir imágenes digitales.

Puede utilizar PhotoQuicker para:

- ❏ imprimir fotografías en varias composiciones;
- ❏ imprimir fotografías en postales, rollos de papel u otros tipos de papel;
- ❏ aplicar varios efectos a las imágenes para imprimirlas.

Siga los pasos descritos a continuación para iniciar EPSON PhotoQuicker.

Para usuarios de Windows

Haga clic en Inicio, seleccione Programas y EPSON PhotoQuicker, y haga clic en EPSON PhotoQuicker3.X. Aparecerá la ventana principal de EPSON PhotoQuicker.

Nota:
Haga clic en el icono Ayuda *para obtener información acerca de* EPSON PhotoQuicker.

Para usuarios de Macintosh

Haga doble clic en el icono EPSON PhotoQuicker3.X en el grupo de programa o carpeta EPSON PhotoQuicker3.X . Aparecerá la ventana principal de EPSON PhotoQuicker.

Nota:
Haga clic en el icono Ayuda *para obtener información acerca de* EPSON PhotoQuicker.

Capítulo 5

Resolución de problemas

El software de la cámara es fácil de utilizar, y los problemas que puedan surgir podrán solucionarse de forma rápida y sencilla.

Consulte esta sección para solucionar los problemas más habituales que puedan producirse con EPSON Photo!4.

Problemas con el software

Localice su problema en la lista siguiente e intente aplicar las soluciones propuestas.

No puede encontrar las fotografías en EPSON Photo!4.

Al buscar fotografías en la tarjeta de memoria, mire en la carpeta ***EPSON (dentro de la carpeta DCIM) para las fotos, y en la carpeta MOVIE para video clips.

Nota:

- ❏ *Según el modelo, su cámara puede no reproducir archivos* TIFF *o video clips. Para más información acerca de las funciones de su cámara, consulte el Manual del Usuario de la misma.*
- ❏ *La* PhotoPC 2100Z *guarda archivos en la carpeta* ***EPSON*, *generada automáticamente, donde* *** *representa cualquier número del 100 al 999.*

Desde el menú Ver, seleccione Refrescar para actualizar el contenido de la ventana principal.

La unidad de la cámara no aparece en el panel izquierdo de la ventana principal de EPSON Photo!4 al conectar la cámara a la computadora.

Utilice la cámara digital EPSON PhotoPC 2100Z o PhotoPC 3100Z. EPSON Photo!4 no puede reconocer ningún otro modelo de cámara.

Compruebe que el cable esté conectado correctamente, de la forma descrita en la sección "Cómo conectar la cámara a la computadora" en la página 11.

Compruebe que el indicador junto al visor esté parpadeando en naranja.

Compruebe que las baterías estén suficientemente cargadas y que estén instaladas correctamente, o utilice el adaptador de CA opcional al conectar la cámara a la computadora.

Compruebe que haya instalado una tarjeta de memoria en la cámara. Sino, pulse el botón ▶ de la parte posterior de la cámara para desactivarla, inserte una tarjeta de memoria y pulse de nuevo el botón ▶ para volver a activar la cámara.

Si la función de ahorro de energía de la computadora se activa mientras la cámara está conectada, es posible que ésta se desactive automáticamente y se desconecte. Intente conectar de nuevo la cámara a la computadora. Para evitar este problema, no utilice la función de ahorro de energía de la computadora al conectar la cámara.

En EPSON Photo!4, desde el menú Ver, seleccione Refrescar para actualizar el contenido del panel izquierdo.

Compruebe que el puerto al que ha conectado la cámara esté correctamente configurado, y que la dirección del puerto base de E/S y el Número de Petición de Interrupción (IRQ) asignados al puerto no entren en conflicto con otros dispositivos.

Si utiliza una Macintosh, compruebe que haya seleccionado la extensión del controlador USB de la cámara en el Gestor de extensiones, o que se encuentre en la carpeta Extensiones:

pruebe a conectar el cable USB a otro puerto del concentrador USB;

pruebe a conectar la cámara directamente al puerto USB de la computadora utilizando el cable USB;

pruebe a utilizar un concentrador USB distinto, si dispone de uno.

Aparece un mensaje de error cuando utiliza EPSON CameraStarter.

Cuando conecte la cámara a la computadora:

compruebe que el cable esté conectado correctamente, de la forma descrita en la sección "Cómo conectar la cámara a la computadora" en la página 11;

compruebe que el indicador esté parpadeando en naranja;

compruebe que las baterías estén suficientemente cargadas y que estén instaladas correctamente, o utilice el adaptador de CA opcional al conectar la cámara a la computadora;

compruebe que la computadora tenga suficiente memoria y espacio libre en el disco.

Evite abrir o trabajar con aplicaciones no relacionadas con el proceso de transferencia de fotografías mientras la cámara y la computadora se comuniquen.

Cuando introduzca la tarjeta de memoria en una ranura PC Card de otro dispositivo:

compruebe que la tarjeta de memoria esté correctamente insertada en la ranura PC Card, y que el dispositivo esté correctamente conectado a la computadora y activado. Si desea más información acerca de la conexión del dispositivo a la computadora, consulte la documentación del dispositivo.

Nota:
Cuando la cámara y la computadora están comunicándose, unos iconos con forma de estrella recorren el panel de visualización de la cámara.

No sucede nada al hacer clic en los iconos GUARDAR, IMPRIMIR, o GUARDAR E IMPRIMIR de EPSON CameraStarter.

Para imprimir imágenes, compruebe que haya instalado EPSON PhotoQuicker en la computadora. Para descargar fotografías de la tarjeta de memoria, compruebe que haya instalado EPSON AutoDownloader en la computadora. Consulte las instrucciones de instalación en las secciones "Instalación del software en Windows" en la página 7, o "Instalación del software en una Macintosh" en la página 9.

Si la función de ahorro de energía de la computadora se activa mientras la cámara está conectada, es posible que ésta se desactive automáticamente y se desconecte. Intente conectar de nuevo la cámara a la computadora. Para evitar este problema, no utilice la función de ahorro de energía de la computadora al conectar la cámara.

EPSON CameraStarter no se inicia.

Compruebe que la tarjeta de memoria se haya utilizado con la PhotoPC 2100Z o PhotoPC 3100Z. EPSON CameraStarter no reconocerá las tarjetas de memoria formateadas con otros dispositivos.

Compruebe que haya instalado EPSON CardMonitor. Consulte las instrucciones de instalación en las secciones "Instalación del software en Windows" en la página 7 o "Instalación del software en una Macintosh" en la página 9.

Compruebe que la PhotoPC 2100Z o la PhotoPC 3100Z esté conectada correctamente a la computadora y que esté activada. Consulte las instrucciones acerca de la conexión de la cámara PhotoPC 2100Z en la sección "Cómo conectar la cámara a la computadora" en la página 11. Para los usuarios de la PhotoPC 3100Z, consulte el *Manual del Usuario* de la cámara.

Compruebe que las baterías de la cámara estén suficientemente cargadas, o utilice el adaptador de CA opcional.

Si la función de ahorro de energía de la computadora se activa mientras la cámara está conectada, es posible que ésta se desactive automáticamente y se desconecte. Intente conectar de nuevo la cámara a la computadora. Para evitar este problema, no utilice la función de ahorro de energía de la computadora al conectar la cámara.

EPSON PhotoQuicker no se inicia.

Compruebe que haya instalado EPSON PhotoQuicker en la computadora. Consulte las instrucciones de instalación en las secciones "Instalación del software en Windows" en la página 7 o "Instalación del software en una Macintosh" en la página 9.

En Macintosh, para iniciar EPSON PhotoQuicker desde EPSON Photo!4, compruebe que disponga de 128 MB de memoria disponible en el sistema. Para cambiar la cantidad de memoria de sistema disponible en el Macintosh, consulte la documentación de la computadora.

Si no puede conseguir que haya 128 MB de memoria disponibles en el Macintosh, transfiera primero las fotografías a la computadora utilizando EPSON AutoDownloader, cierre todas las aplicaciones e inicie EPSON PhotoQuicker. Si desea más información acerca de EPSON AutoDownloader, consulte la sección "Uso de EPSON AutoDownloader para transferir fotografías" en la página 14.

Appendix A

Cómo comunicarse con el Centro de Atención al Cliente

Centro de Atención al Cliente

Si el producto EPSON no funciona correctamente y no puede solucionar los problemas con la información para solucionar problemas de este manual, contacte con el Centro de Atención al Cliente de EPSON.

Servicio	Acceso
World Wide Web	En Internet, puede ponerse en contacto con el Servicio de Soporte EPSON visitando **http://latin.epson.com**. Desde esta página podrá bajar drivers y archivos, ver documentación sobre productos, acceder a la información para la resolución de problemas y recibir asesoramiento técnico por correo electrónico.

País	Número de teléfono
Argentina	(5411) 4346-0300
Chile	(56-2) 230-9500
Colombia	(571) 523-5000
Costa Rica	(506) 210-6222 (1-800) 377-6627
México	
México, D.F.	(5255) 5328-4008
Resto del país	(1-800) 506-07-00
Perú	(511) 224-2336
Venezuela	(52-212) 240-1111

Podremos ayudarle con una mayor rapidez si, al llamarnos, ya tiene preparada la siguiente información:

- ❏ Número de serie del producto
  (La etiqueta con el número de serie se encuentra normalmente en la parte posterior).
- ❏ Modelo del producto
- ❏ Versión del software del producto
  (Haga clic en el botón Acerca de, Info de la versión, o alguno similar, en la aplicación del producto).
- ❏ Marca y modelo de la computadora
- ❏ Nombre y versión del sistema operativo de la computadora
- ❏ Nombres y versiones de las aplicaciones que normalmente utiliza con el producto.

Glosario

aplicación
Un programa de computadora que le ayuda a realizar una tarea concreta, como el procesamiento de un texto o la planificación financiera.

arrastrar y soltar
Método para desplazar un objeto en pantalla manteniendo el cursor sobre el objeto, pulsando y manteniendo pulsado el botón del ratón, arrastrándolo y luego soltando el botón para "soltar" el objeto en una nueva posición.

BMP
Formato de archivo de Windows para almacenar datos de imagen.

concentrador ("hub") USB
Un dispositivo que normalmente ofrece cuatro zócalos de TIPO A para aumentar el número de puertos USB en una computadora.

DPOF
"Digital Print Order Format", Formato digital de órdenes de impresión. Los ajustes para el número de copias se guardan en un archivo de Formato digital de órdenes de impresión (DPOF) en la tarjeta de memoria de la cámara. Puede aplicar estos ajustes si utiliza una impresora o una aplicación de impresión que soporte el estándar DPOF.

escala de grises
Imágenes representadas con varios tonos de gris, además del blanco y negro.

Exif2.1
Formato estándar para archivos de audio/imagen. Este estándar ha sido establecido por la Japan Electronics and Information Technology Industries Association (JEITA).

interface
La conexión entre la computadora y la cámara.

JPEG
Un formato de archivo utilizado para almacenar imágenes en color y en escala de grises en archivos comprimidos. Los datos guardados utilizando el formato JPEG generalmente reciben una mayor compresión que los guardados utilizando otros formatos, como TIFF. Consulte *TIFF*.

miniaturas
Pequeñas representaciones de imágenes.

Normativa Design para el sistema de archivos de cámaras
Estándar de grabación para archivos de imagen. Este estándar ha sido establecido por la Japan Electronics and Information Technology Industries Association (JEITA).

PICT
Un formato de archivo ampliamente utilizado por los gráficos de Macintosh.

píxel
Abreviatura de "picture element" (elemento de imagen). Cada imagen está compuesta por un
número de píxeles. Los píxeles también se cuentan en unidades de puntos.

por defecto
Un valor o ajuste que es efectivo al activar, reinicializar o inicializar el equipo. También se conoce como valor de fábrica.

PRINT Image Matching
Un nuevo estándar que permite a las cámaras digitales grabar información especial acerca de las fotografías tomadas y transmitir tal información sin límites a una impresora compatible con este estándar. Las impresoras, que soporten el sistema PRINT Image Matching, pueden utilizar esta información para obtener una impresión mejorada.

puerto
Un canal de interface a través del cual se transmiten los datos entre dispositivos.

resolución
Indicación de la precisión con que una imagen se representa por medio de píxeles. Se mide en puntos por pulgada o en píxeles por pulgada.

TIFF
Un formato de archivo para almacenar imágenes en color y en escala de grises en archivos, con poca o ninguna compresión de datos. (Los archivos TIFF creados con las cámaras digitales EPSON no se comprimen.) Los archivos resultantes de guardar los datos en formato TIFF son de mayor tamaño y tienen una calidad de imagen superior que los archivos de imagen con una mayor compresión de datos, como por ejemplo JPEG y otros formatos de archivos. Consulte *JPEG*.

USB
"Universal Serial Bus" Un interface de hardware para conectar uno o más periféricos de baja velocidad, como un teclado, un ratón, un escáner o una impresora a la computadora.

Índice

A

Ajustes
- cambiar los elementos de información mostrados de la fotografía, 20
- Carpeta base, 17
- sesión de fotografía, 23

Ajustes DPOF, 32

Añadir comentarios de usuario a las imágenes, 27

Archivos de imagen de formato de archivo EPSON Photo, 17

B

Bloquear archivos, 26

Botones
- abrir fotografías, 22, 23
- cambiar vista de miniatura, 18
- esconder información de la fotografía, 20
- información de fotografías, 20
- mostrar información de imagen, 20
- panel de control para diapositivas, 25
- rotación, 28
- seleccionar todas las imágenes, 18
- Ventana Visualizador de imagen, 22

C

cable USB, 11, 13

Cámara
- conectar al ordenador, 11
- desconectar de un Macintosh, 13
- desconectar de Windows 2000, 13
- desconectar de Windows Me y 98, 13

Cambiar nombres de archivo, 26

Cambiar nombres de carpetas, 26

Carpeta base, 17

Carpetas
- cambiar nombres, 26
- Carpeta base, 17
- Resultados de búsqueda reciente, 17, 25
- seleccionar en EPSON Photo!4, 17

Centro de Atención al Cliente, 37

Comentarios de usuario, 21, 27

Conectar la cámara al ordenador, 11

Contactar con EPSON, 37

Controlador USB
- instalar en el Macintosh, 9
- instalar en Windows, 7

Copiar archivos, 27

D

Desactivación automática, 11

Desbloquear archivos, 26

Descargar archivos de una tarjeta de memoria CompactFlash, 14

Desconectar la cámara
- desde Windows 2000, 13
- de un Macintosh, 13
- de Windows Me y 98, 13

Desplazar archivos, 27

E

Eliminar archivos, 26

Enviar archivos a través de e-mail, 29

EPSON AutoDownloader

- acceder desde EPSON CameraStarter, 15
- acceder desde Macintosh, 14
- acceder desde Windows, 14
- instalar en el Macintosh, 9
- instalar en Windows, 7

EPSON CameraStarter

- características, 10
- instalar en el Macintosh, 9
- instalar en Windows, 7
- utilizar, 31

EPSON CardMonitor

- instalar en el Macintosh, 9
- instalar en Windows, 7

EPSON Photo!4

- acceder, 16
- añadir comentarios de usuario, 27
- bloquear archivos, 26
- cambiar nombres de archivo, 26
- cambiar nombres de carpetas, 26
- copiar archivos, 27
- desbloquear archivos, 26
- desplazar archivos, 27
- eliminar archivos, 26
- enviar archivos por e-mail, 29
- función de búsqueda, 25
- girar fotos, 28
- imprimir fotografías, 30
- instalar en el Macintosh, 9
- instalar en Windows, 7
- seleccionar carpetas, 17
- seleccionar imágenes, 18
- seleccionar unidades, 17
- sesión de fotografía, 23
- transferir archivos a una tarjeta de memoria CompactFlash, 27
- utilizar una fotografía como papel tapiz, 28
- Ventana Visualizador de imagen, 22
- visualizar información de imágenes, 18
- visualizar miniaturas, 18
- visualizar una lista de archivos, 18

EPSON PhotoQuicker

- acceder, 30, 33
- instalar en el Macintosh, 9
- instalar en Windows, 7

F

Formatos de archivo

- JPEG, 19, 20
- TIFF, 19, 20

Fotografías, *Consulte* Fotos

Fotos

- añadir comentarios de usuario a, 27
- bloquear, 26
- borrar, 26
- cambiar nombres de archivo, 26
- copiar, 27
- desbloquear, 26
- desplazar, 27
- enviar por e-mail, 29
- girar, 28
- imprimir, 30
- obtener información, 20
- seleccionar, 18
- utilizar como papel tapiz, 28
- visualizar información, 18
- visualizar miniaturas, 18
- visualizar propiedades, 21

Función de búsqueda, 25

G

Girar fotos, 28

Grabaciones de audio

- bloquear, 26
- desbloquear, 26
- enviar por e-mail, 29
- transferir a una tarjeta CompactFlash, 27

I

Iconos

- información de fotografías en una lista de archivos, 20
- visualizar información en miniaturas, 19

ID de cámara, 20

Imprimir fotografías, 30

Indicadores, 12

Indicadores de la cámara, 12

Información de imagen

- cambiar los elementos mostrados, 20
- visualizar en miniaturas, 19
- visualizar en una lista de archivos, 20
- visualizar utilizando el cuadro de diálogo Propiedades, 21

Instalar

- Controlador USB en el Macintosh, 9
- controlador USB en Windows, 7
- EPSON AutoDownloader en el Macintosh, 9
- EPSON AutoDownloader en Windows, 7
- EPSON CameraStarter en el Macintosh, 9
- EPSON CameraStarter en Windows, 7
- EPSON CardMonitor en el Macintosh, 9
- EPSON CardMonitor en Windows, 7
- EPSON Photo!4 en el Macintosh, 9
- EPSON Photo!4 en Windows, 7
- EPSON PhotoQuicker en el Macintosh, 9
- EPSON PhotoQuicker en Windows, 7
- Software en el Macintosh, 9
- Software en Windows, 7

M

Menú Avanzado, 14, 15

Menú de pase de diapositivas, 23

menú Ficheros y Carpetas, 14, 15

Menús

- Avanzado, 14, 15
- Ficheros y Carpetas, 14, 15
- Pase de diapositivas, 23
- Vista detallada, 20

Menú Vista detallada, 20

P

Pase de diapositivas

- ajustes, 23
- botones en el panel de control, 25
- realizar, 24

R

Realizar un pase de diapositivas, 24

Requisitos del sistema

- para Macintosh, 6

Resultados de búsqueda reciente, 17, 25

S

Seleccionar

- carpetas en EPSON Photo!4, 17
- imágenes en EPSON Photo!4, 18
- unidades en EPSON Photo!4, 17

Software

- instalar en el Macintosh, 9
- instalar en Windows, 7

Solucionar problemas, 34
Soporte técnico, 37

T

Tarjeta de memoria, *Consulte* Tarjeta CompactFlash
Tarjeta de memoria CompactFlash
descargar archivos de, 14
transferir archivos a, 27

U

Unidades
Cámara EPSON, 17
seleccionar en EPSON Photo!4, 17
Tarjeta de la cámara, 17
Unidad de origen, 32
Utilizar una fotografía como papel tapiz, 28

V

Ventana Visualizador de imagen
botones, 22
utilizar, 22
Vídeo clips
añadir comentarios de usuario a, 27
bloquear, 26
borrar, 26
cambiar nombres de archivo, 26
copiar, 27
desbloquear, 26
desplazar, 27
enviar por e-mail, 29
seleccionar, 18
visualizar información, 18
visualizar miniaturas, 18
visualizar propiedades, 21
Visualizar
fotografías en la ventana Visualizador de imagen, 22
información de fotografías en una lista de archivos, 20
información de fotografías utilizando el cuadro de diálogo Propiedades, 21
información de la fotografía, 20
información en miniaturas, 19
miniaturas, 18
propiedades, 21
una lista de archivos, 18